

AKADEMIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO IM. JERZEGO KUKUCZKI W KATOWICACH										
WYDZIAŁ FIZJOTERAPII										
KIERUNEK: FIZJOTERAPIA										
PROFIL KSZTAŁCENIA: OGÓLNOAKADEMICKI										
Moduł	NIE DOTYCZY									
Przedmiot	TECHNOLOGIE INFORMACYJNE									
Rodzaj przedmiotu	Obowiązkowy									
Koordinator przedmiotu	Mgr Marcin Żak									
Treści programowe przedmiotu oparte na dorobku naukowym pracowników AWF w Katowicach										Nie
GRUPA ZAJĘĆ	B. Nauki ogólne									
Liczba godzi w poszczególnych semestrach i punkty ECTS	I ROK		II ROK		III ROK		IV ROK		V ROK	
	sem. 1	sem. 2	sem. 3	sem. 4	sem. 5	sem. 6	sem. 7	sem. 8	sem. 9	sem. 10
Wykład (godz./ECTS)										
Ćwiczenia (godz./ECTS)	13/0,5									
Praca własna (godz./ECTS)	13/0,5									
OCENA EFEKTÓW UCZENIA SIĘ	Zaliczenie na OCENĘ.									
CELE PRZEDMIOTU	C1. Wprowadzenie do zagadnienia IT na potrzeby umiejętności przygotowania projektu badawczego. C2. Przygotowanie do samodzielnego opracowywania aplikacji analitycznych. C3. W zakresie kompetencji społecznych student jest gotów do dostrzegania i rozpoznawania własnych ograniczeń, dokonywania samooceny deficytów i potrzeb edukacyjnych.									
EFEKTY UCZENIA SIĘ										
Wiedza – efekty wymienione w standardach	Student zna i rozumie: B.W21. narzędzia informatyczne i statystyczne służące do opracowywania i przedstawiania danych oraz rozwiązywania problemów.									
Wiedza – efekty nie wymienione w standardach										
Umiejętności – efekty wymienione w standardach	Student potrafi: B.U6. oszacować koszt postępowania fizjoterapeutycznego; B.U7. przeprowadzić uproszczoną analizę rynku dla potrzeb planowania działań z zakresu fizjoterapii.									
Umiejętności – efekty nie wymienione w standardach	U1. Student potrafi wykorzystać narzędzia informatyczne i statystyczne do opracowywania i przedstawiania danych oraz rozwiązywania problemów.									
Kompetencje społeczne	KS1. Student ma świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności oraz rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie.									
WARUNKI WSTĘPNE	Podstawowa znajomość obsługi systemu Windows.									
TEMATYKA PRZEDMIOTU										
1. Oprogramowanie, systemy operacyjne – funkcje i struktura. 2. Edytor tekstowy – narzędzia zaawansowane. Zarządzanie stylami, sekcjami, tworzenie indeksów, opracowanie dokumentów tekstowych. 3. Arkusz kalkulacyjny – formuły i adresowanie. 4. Arkusz kalkulacyjny – zaawansowane funkcje matematyczne i statystyczne. 5. Arkusz kalkulacyjny – zaawansowane funkcje logiczne.										
LITERATURA PODSTAWOWA (* - numer z gwiazdką oznacza dzieło pracownika AWF w Katowicach)										
1. Kopertowska M. Zaawansowane możliwości programu PowerPoint 2000 PL. Mikom, Warszawa 2000. 2. Masłowski Krzysztof. Excel. Funkcje w przykładach. Helion, Gliwice 2007. 3. Wayne L. Winston. Excel. Analiza i modelowanie danych. APN Promise, Warszawa 2005.										
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA (* - numer z gwiazdką oznacza dzieło pracownika AWF w Katowicach)										
1. Wrotek W. Informatyka Europejczyka. Technologia informacyjna. Helion, Gliwice 2006. 2. Frankowski P. Jak szybko i łatwo stworzyć stronę WWW i zarządzać nią. Helion, Gliwice 2007.										
WYBRANE PUBLIKACJE NAUKOWE PRACOWNIKÓW AWF W KATOWICACH DOTYCZĄCE TEMATYKI PRZEDMIOTU										
METODY NAUCZANIA	1. Wykład z wykorzystaniem technik multimedialnych; 2. Wykład aktywny; 3. Ćwiczenia zadaniowe przy komputerach.									
POMOCE NAUKOWE	1. Rzutnik multimedialny; 2. Komputery stacjonarne.									
PROJEKTY										
METODY ZALICZENIA	ĆWICZENIA									

	1. Obserwacja umiejętności praktycznych; 2. Test praktyczny.
KRYTERIA OCENY EFEKTÓW UCZENIA SIĘ	2,0 – student nie osiągnął wymaganych efektów uczenia się (punktacja poniżej 50%) 3,0 – student osiągnął efekty uczenia się w stopniu dostatecznym (51 do 60%) 3,5 – student osiągnął efekty uczenia się w stopniu dostatecznym plus (61 do 70%) 4,0 – student osiągnął efekty uczenia się w stopniu dobrym (71 do 80%) 4,5 – student osiągnął efekty uczenia się w stopniu dobrym plus (81 do 90%) 5,0 – student osiągnął efekty uczenia się w stopniu bardzo dobrym (91 do 100%)